

「2022년 전남 지역기반 게임산업육성사업」 게임기업 엑셀러레이팅 프로그램 참가기업 모집 재공고

(재)전남정보문화산업진흥원은 전남지역 내 게임기업의 성공적인 창업과 지속적인 성장을 지원하기 위하여 「게임기업 엑셀러레이팅 프로그램」 참가기업을 모집하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

2022년 5월 17일

(재)전남정보문화산업진흥원장

1 사업목적

- 우수 아이디어와 게임 제작기술을 보유한 창업기업과 스타트업 발굴 및 엑셀러레이팅 지원을 통한 기업역량 강화
- 게임 스타트업에 대한 유통·마케팅, 투자유치 등을 통한 성공 가능성 제고

2 지원분야 및 대상

- 지원분야 : 게임 콘텐츠(VR, AR, 모바일 등 장르 제한 없음)
- 지원대상 : 게임 분야 창업을 희망하는 예비창업자 및 7년 이하 스타트업

구분	지원규모	대상자
스타트업	10개사	- 사업장 주소지가 전라남도이며 공고일 기준 업력 7년 이하의 기업 ※ 단독으로만 신청 가능. 컨소시엄 불가
예비창업자	10명(팀)	- 전남 거주자 중 프로토타입 또는 우수 게임 아이디어를 보유한 자 - 2022.1.1. 이후 전라남도 내 창업한 기업도 신청 가능 ※ 단, 창업 소재지는 전라남도 내 한정
대학 동아리(팀)		- 전남 소재 게임 관련 학과(게임, 멀티미디어, 디지털콘텐츠 등) 재학생 또는 졸업예정자 - 선정 후 취·창업이 가능한 자 ※ 단, 창업 소재지는 전라남도 내 한정 ※ 1인 이상으로 구성하되 지도교수 포함 3인 내외로 신청 가능

※ 예비창업자 및 대학 동아리(팀)인 경우 1인 또는 팀으로 신청 가능. 선정 후 후속 지원(창업 사업화 지원) 시 전라남도 내 사업자등록 필수

[지원제외대상]

- 우리원 또는 다른 기관으로부터 유사하거나 동일한 과제(결과물이 동일한 경우)로 엑셀러레이팅 관련 프로그램을 지원받았거나 타기관 및 단체에서 중복지원을 받는 경우
- 신청 아이디어로 상용화 또는 사업화하여 서비스 중인 경우
- 신청일 기준 국세 또는 지방세 체납사실이 있는 경우
- 신청일 기준 진흥원 관련 각종 협약 및 계약 위반으로 인해 참여 제한 중이거나 금융기관 등의 신용거래 불량자 등 관련 규정에서 정하는 제외대상인 경우

3 지원내용

○ 지원기간 : 선정일로부터 ~ '22. 11. 30.

○ 지원내용

가. 기업 성장단계별 맞춤형 엑셀러레이팅 프로그램 운영

① [트랙1] : 스타트업 대상 운영

구분	운영내용
사업화 컨설팅	- 분야별 전문가의 1:1미팅 및 기업진단을 통한 경영, 회계, 지식재산권, 브랜딩, 게임 기획 및 제작, 홍보·마케팅 등 심화 컨설팅 운영
BM 수립 교육	- BM의 이해, 시장분석, BM 설계 등 BM 고도화 및 사업화 전략 교육
IR자료 제작 지원	- 기업별 IR 컨설팅 및 자료 업데이트 및 번역
네트워킹	- 기업 수요를 반영한 강의(투자, 펀드 등) - 업계 종사자, 전문가, 투자자 등과의 네트워킹
국내외 비즈매칭 프로그램	- 개별 시장수요 맞춤형 프로그램 상시 운영(온·오프라인 병행) - 스타트업-투자자간 미팅 환경 조성 및 통역 지원 - 투자 성사에 대한 후속 지원
데모데이	- 국내외 VC, 퍼블리셔, OTT 플랫폼사, 바이어 등 콘텐츠 투자유치 관계자 대상 IR 실시 - 게임 고도화 후속 지원을 위한 우수기업(4개사) 선발

② [트랙2] : 예비창업자 등 대상 운영

구분	운영내용
실전창업교육	- 경영컨설팅, 회계 및 세무, 지식재산권, 투자 및 마케팅 등 맞춤형 교육 진행
1:1멘토링	- 전문분야별 해당 분야 전문가와 문제해결 멘토링 진행
네트워킹	- 기업 수요를 반영한 강의(투자, 펀드 등) - 업계 종사자, 전문가, 투자자 등과의 네트워킹
성과보고회	- 프로그램 참여도 및 아이템(게임 콘텐츠) 평가 진행 - 사업화 후속 지원을 위한 우수기업(4개사) 선발

※ 지원 세부 내용은 진흥원 사정 및 운영상황에 따라 변경될 수 있음

나. 게임 고도화 지원

- 게임 고도화(리소스 확장, 버전업, 콘텐츠 확장 등), 상용기술 고도화(플랫폼 전환 및 확대, 기술 융합 등), 글로벌 진출 고도화(로컬라이징) 지원
- 장르 및 플랫폼 제한 없음

※ '게임기업 엑셀러레이팅 프로그램' 트랙① 참가기업 중 4개사를 선발하여 지원 예정

게임 고도화 지원 안내

- 지원기간 : 협약체결일 ~ '22. 11. 30.
- 지원대상 : 게임기업 엑셀러레이팅 프로그램 중 트랙① 참가 우수기업
- 지원규모 : 4개 기업 / 기업당 30백만원 내외 지원
 - 선정업체 부담금 : 총 사업비 10% 이상(현금) 매칭
 - ※ 지원금은 아이템 및 예상 결과물에 따라 변동 가능
- 지원금 지급 : 2회 분할지급
 - 1차 지원금 : 협약체결 후 확정된 지원금의 60% 지급
 - 2차 지원금 : 중간점검 후 확정된 지원금의 40% 지급
- 선정방법 : 서면 및 발표평가
 - 평가위원의 점수 평균값이 70점 이상인 업체 중 고득점 순위 선정
 - ※ 선정된 업체는 협약기간 종료일까지 게임 고도화 지원 결과물을 완성하고 15일 이내에 결과보고 및 정산을 완료해야 함
- 평가기준

구 분	기획 우수성	콘텐츠 경쟁력	수행역량	프로그램 참여율
비 율	30%	30%	20%	20%

- ※ 평가시기 및 평가기준은 상황에 따라 추후 변동 가능
- 게임 고도화 지원 성과목표
 - ex) 콘텐츠 제작 1건, 지식재산권 확보 1건, 고용창출 1명 등
 - ※ 성과목표 미달 시, 타사업 참여 제한 및 환수조치 등이 있을 수 있음

다. 창업사업화 지원

- 지식재산권 취득, 프로토타입 제작, 홍보·마케팅 등 창업 사업화 자금 지원

※ '게임기업 엑셀러레이팅 프로그램' 트랙② 참가기업 중 4개사를 선발하여 지원 예정

창업사업화 지원 안내

- 지원기간 : 협약체결일 ~ '22. 11. 30.
- 지원대상 : 게임기업 엑셀러레이팅 프로그램 중 트랙② 참가 우수기업
- 지원규모 : 4개 기업 / 업체당 10백만원 내외 지원
- 지원금 지급 : 2회 분할지급
 - 1차 지원금 : 협약체결 후 확정된 지원금의 60% 지급
 - 2차 지원금 : 중간점검 후 확정된 지원금의 40% 지급
- 선정방법 : 서면 및 발표평가

- 평가위원의 점수 평균값이 70점 이상인 업체 중 고득점 순위 선정
 - ※ 선정된 업체는 협약기간 종료일까지 사업화 지원 결과물을 완성하고 15일 이내에 결과보고 및 정산을 완료해야 함

○ 평가기준

구 분	지원목적 부합성	수행역량	사업화 전략	예산적정성	프로그램 참여율
비 율	30%	20%	30%	10%	10%

※ 평가시기 및 평가기준은 상황에 따라 추후 변동 가능

○ 창업사업화 지원 성과목표

- ex) 콘텐츠 제작 1건, 지식재산권 확보 1건, 홍보물 제작 1건 등
 - ※ 성과목표 미달 시, 타사업 참여제한 및 환수조치 등이 있을 수 있음

○ 추진일정



※ 상기 추진일정은 진흥원 사정에 따라 변경될 수 있음

4 신청서 접수

- 공 고 처 : (재)전남정보문화산업진흥원 홈페이지(<http://www.jcia.or.kr>)
- 공고기간 : 2022. 5. 17.(화) ~ 6. 3.(금)
- 접수기간 : **2022. 5. 17.(화) ~ 6. 3.(금) 17:00까지**
- 신청방법 : 이메일 접수(kks22@jcia.or.kr) ※ 이메일 접수 후 유선 확인 필수
 - 진흥원 홈페이지 접속 후 해당사업 신청서 양식을 다운받아 작성하여 첨부서류와 함께 이메일로 접수
- 제출서류 목록

구분	제출서류	제출형식
필수	참가신청서	한글/PDF 파일 각 1부
필수	대표 게임 소개서(스타트업) 또는 아이디어 제안서(예비창업자)	한글/PDF 파일 각 1부
필수	개인정보 수집·이용·제공 동의서	PDF 파일
필수	사업자등록증	PDF 파일
필수	법인등기부등본 또는 대표자 주민등록등본	PDF 파일
선택	게임(아이디어) 동영상, 소개자료	자유형식

○ 제출방법

- 모든 제출서류를 1개의 파일로 압축하여 제출

- 제출 압축파일명 : 신청기업명.ZIP ※ 압축파일은 반드시 ZIP 파일로 제출

신청기업명.ZIP (※50MB 이하 권장)	1. 참가신청서.hwp 2. 참가신청서.pdf 3. 대표 게임, 기업 소개서 또는 아이디어 제안서.hwp 4. 대표 게임, 기업 소개서 또는 아이디어 제안서.pdf 5. 개인정보 수집·이용·제공 동의서.pdf 6. 사업자등록증.pdf 7. 대표자 주민등록등본.pdf 8. 게임(아이디어) 동영상, 소개자료 등 참고자료
-----------------------------------	--

○ 문의처

- 문화콘텐츠팀 김귀선자 책임(☎061-339-6933, kks22@jcia.or.kr)

5 선정절차 및 평가기준

○ 선정방법 : 서면평가 100%

○ 선정기준 : 평가위원회 점수 중 최고·최저점을 제외한 합계점수의 평균값이 70점 이상인 기업 중 고득점순으로 우선 선정

※ 평가점수가 동점일 경우, 배점이 높은 평가항목(기획능력 > 수행능력 > 사업역량)의 점수가 높은 기업을 우선순위로 선정

※ 결격사유 및 참가 포기 발생 시 차순위자 추가 선정

○ 평가위원회 구성

- 게임산업 분야 전문가, 사업기획 및 관리 분야 전문가 등 외부 전문가로만 7인 이내(최소 5인 이상) 구성

○ 평가기준

평가항목	세부 평가항목	배 점
기획능력	- 콘텐츠의 창의성 및 기존 유사 콘텐츠와의 차별성 - 신청기업이 진출하고자 하는 시장에 대한 목표의 명확성 - 엑셀러레이팅 및 본 사업에 대한 이해도	40점
수행능력	- 콘텐츠 구현 필요성 및 구현 가능성 - 콘텐츠 내 BM(비즈니스 모델)의 적절성·우수성	30점
사업역량	- 콘텐츠에 대한 기술력 및 사업 운영 경험 - 타겟시장에 대한 사업 전략 및 사업관리방안 적절성 - 참여인력 구성 및 전문성	30점
합 계		100점

※ 상기 평가기준의 배점 및 세부 내용은 추후 변동될 수 있음

○ 선정 결과 안내

- 전남정보문화산업진흥원 홈페이지(www.jcia.or.kr) 공지사항에 선정결과 게시 및 선정기업 대상 개별 통보

6 기타사항

- 본 사업은 기획재정부 「국고보조금 통합관리지침」, 한국콘텐츠진흥원 「콘텐츠 지원사업 관리규칙」, 「콘텐츠지원사업 협약및수행관리지침」, (재)전남정보문화산업진흥원 「문화산업육성지원사업 관리규칙」에 의거하여 수행되며, 선정된 사업자는 관련 법령 및 규정을 숙지하고 준수해야 함
- 제출된 신청서는 신청업체 요청에 의해 임의로 추가 또는 보완될 수 없으며, 일체의 서류는 반환하지 않음
- 제출된 신청서류 내용에 대한 증빙을 요청할 수 있으며, 증빙자료 미제출 시 선정이 취소될 수 있음
- 동일한 내용으로 우리원이나 타 지원기관(정부 및 공공기관, 타 게임센터)으로 부터 지원을 받은 사실이 확인되는 경우 협약체결 이후에라도 지원금 회수, 참여제한 등의 제재조치를 취할 수 있음
- 선정결과 통보 후 기한 내 서류 미제출, 협약일 기준 서류 부적합 등으로 참가기준 부적격 사실이 확인되는 경우 협약대상에서 제외될 수 있음
- 후속 지원사업에 선정된 업체는 완성 결과물을 제출하지 못하거나, 지원금의 부당(유용, 횡령 등) 사용, 저작권 분쟁 등 기타 협약의 해약 여건이 발생될 경우, 해당 사업자에게 지원금 환수, 향후 지원사업 신청 불가 등의 제재조치를 가할 수 있음
- 후속 지원사업에 선정된 업체는 사업종료 전 성희롱 예방교육 이수 확인서를 필수로 제출하여야 하며, 미제출 시 중간점검 및 결과평가 시 불이익을 받을 수 있음